

# URSA Revit

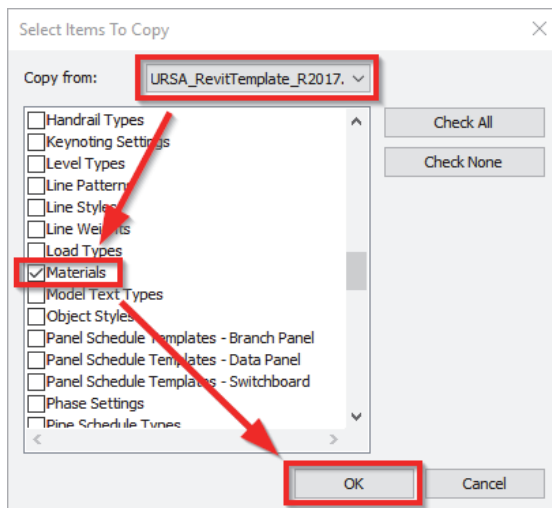
## Navodilo za uporabo Revit knjižnice URSA




### MATERIALI

Materiale URSA v obstoječ projekt prenesemo na dva načina.

1. Odpremo projekt v katerega želimo prenesti materiale in URSA\_Revit-ProjektnaDatoteka\_R201X.rte. V glavnem meniju izberemo Manage > **Transfer Project Standards**. V polju 'Copy from' izberemo URSA projektno datoteko in v projekt prenesemo materiale URSA. Vse ostale elemente odključujemo:

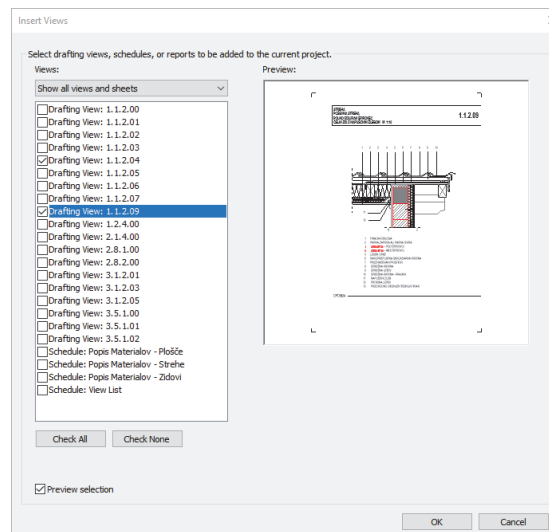


2. V projektu odpremo Material Browser. V spodnjem levem kotu okna izberemo ikono  > Open Existing Library. V pogovornem oknu izberemo **URSA\_MaterialLibrary.adsklib** datoteko. Odpre se knjižnica iz katere lahko v projekt naložimo željen material.

### DETAJLI

URSA Revit template vsebuje **tipične URSA detajle**, ki jih lahko posamično ali skupaj prenesemo v projekt po sledečem postopku:

- Odpremo projekt v katerega želimo prenesti detajle.
- V glavnem meniju izberemo Insert. V orodni vrstici izberemo Insert from File > Insert views from File.
- V oknu, ki se odpre, izberemo projektno datoteko URSA\_Revit-ProjektnaDatoteka\_R201X.rvt.
- Izberemo željene detajle in jih prenesemo v projekt.

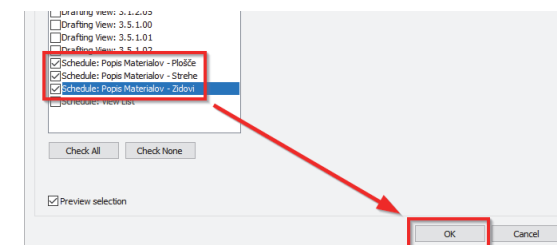


- Detajli se v projektu nahajajo v Project Browser > Drafting Views.

### POPISI in SESTAVI

Materiali URSA imajo prednastavljene vse potrebne informacije za izdelavo popisa uporabljenih materialov. **Prednastavljeni popisi** se nahajajo v URSA projektni datoteki. V projekt jih prenesemo po sledečem postopku:

- Odpremo projekt, v katerega želimo prenesti popise materialov.
- V glavnem meniju izberemo Insert in v orodni vrstici izberemo Insert from File > Insert views from File.
- V oknu, ki se odpre, izberemo projektno datoteko URSA\_Revit-ProjektnaDatoteka\_R201X.rvt.
- Izberemo željene popise in jih prenesemo v projekt.



- Izbrani popisi se v projektu nahajajo v Project Browser > Schedules/Quantities.

URSA projektna datoteka vsebuje tudi **tipične sestave** (tla, stene, stehe), ki jih lahko v projekt prenesemo s copy-paste metodo ali s **Transfer Project Standards**: Manage > Transfer Project Standards > URSA projektna datoteka > izberemo Wall Types, Floor Types in Roof Types > OK.